



FL  **TILHA**
Ventania **RANKING**
2026

INSTRUÇÃO DE REGATA

1 - Regata número 03 do Ranking:

REGATA MIGUEL POMAR

2 - Data:

Domingo 28 de junho de 2026.

3 - Local:

Saco de São Francisco, enseada de Jurujuba e enseada de Icaraí.

4 - Quadro de Aviso Online oficial do Ranking 2026:

<https://chat.whatsapp.com/CS7f7hZEulr92UPpegUafr?mode=hq1tcla>

5 - Organização e Realização:



6 - Apoio:



7 - Regras:

A regata será regida pelas regras, tais como enumeradas nas definições das *Regras de Regatas a Vela da World Sailing (2025/2028)* e pelas regras da classe DINGUE.

8 - Elegibilidade:

8.1 São elegíveis todos os velejadores da classe DINGUE de sócios do PCSF e dos clubes coirmãos que assim o desejarem e inscritos no Ranking de 2026 da Flotilha Ventania.

8.2 Classe DINGUE dividida em 3 (três) grupos, para fins de premiação, conforme definidos a seguir:

- Grupo 1: DINGUES CLÁSSICOS (Barcos construídos até 1998);
- Grupo 2: DINGUES NOVOS (Barcos construídos depois de 1998);
- Grupo 3: ESCOLA DE VELA (Barcos das Escolas de Vela do PCSF e do PREVELA).

8.3 Solicitamos a todos os velejadores elegíveis que se inscrevam, para a regata Nr 03 do Ranking de 2026, na secretaria náutica do PCSF ou pela inscrição online:

<https://forms.gle/fCVhmeV6E5wJ5t8r9>

9 - Aviso aos competidores:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro de Avisos Online oficial do evento.

10 - Alterações nas Instruções de Regata:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada no Quadro de Aviso Online oficial do evento antes das 11h do dia da regata, exceto alteração na programação de regata, que será afixada até as 19h do dia anterior à regata.

11 - Sinalização em Terra:

11.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no quebra-mar do Praia Clube São Francisco.

11.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

12 - Programa de regata:

12.1 Data da regata: 28/06/2026

12.2 O horário programado para o encerramento das inscrições será às 12h.

12.3 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 13:00h.

13 - Bandeiras de largada:

13.1 A bandeira de largada para os grupos Dingues Clássicos (Grupo 1), Dingues Novos (Grupo 2) e Dingues das Escolas de Vela (Grupo 3) será uma bandeira branca com o símbolo do Dingue em azul.

13.2 Os grupos Dingues Clássicos (Grupo 1), Dingues Novos (Grupo 2) e Dingues das Escolas de Vela (Grupo 3) largarão juntos.

14 - Percurso:

14.1 Os diagramas em anexo mostram os percursos da Regata Miguel Pomar incluindo, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas.

15 - Marcas:

15.1 As marcas de percurso, quando não forem marcas fixas de sinalização náutica, serão boias infláveis.

15.2 As marcas de largada e de chegada serão o mastro na Torre de Sinalização de Regata no quebra mar do PCSF, com uma bandeira de cor laranja (na largada) e de cor azul (na chegada) e boia inflável laranja.

16 - Largada:

16.1 A regata terá a largada conforme a Regra 26, com a bandeira laranja içada 5 minutos antes do sinal de atenção.

16.2 A linha de largada será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja na Torre de Sinalização de Regata no quebra mar do PCSF, posicionada na extremidade de boreste da linha e a marca de largada posicionada na extremidade de bombordo.

16.3 Um barco que largar depois de decorridos 4 (quatro) minutos após o sinal de largada, será considerado como não tendo partido (DNS). Isto muda a regra A5.1.

17 - Chegada:

A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul na Torre de Sinalização de Regata no quebra mar do PCSF, posicionada na extremidade de bombordo da linha e a marca de chegada posicionada na extremidade de bombordo.

18 - Limite de Tempo:

18.1 O limite de tempo para o primeiro a chegar será de 90 minutos. Se nenhum barco cruzar a linha de chegada no limite de tempo, a regata será anulada.

18.2 Os barcos que chegarem 30 minutos após o primeiro serão pontuados como DNF, sem audiência.

18.3 A regata terminará impreterivelmente às 16h, mesmo que nenhum barco tenha alcançado a linha de chegada.

18.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 15h.

19 - Medidas de Segurança:

Um barco que se retirar da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

20 - Premiações:

20.1 A premiação da Regata Miguel Pomar será após a regata,

20.2 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados dos Dingues Geral, dos Dingues Clássicos (Grupo 1), dos Dingues Novos (Grupo 2) e dos Dingues das Escolas de Vela (Grupo 3).

20.3 A Premiação do Ranking 2026 da Flotilha Ventania será realizada, conforme o Aviso de Regata, em data e local a ser informado.

21 - Direito de uso de imagem:

Ao participar desta regata, qualquer velejador garante à organização do evento e seus representantes designados por ela e seus patrocinadores a fazer uso de qualquer imagem, foto ou entrevista feita antes, durante e depois da Regata Miguel Pomar por período indeterminado, livres de quaisquer custos.

22 - Isenção de Responsabilidade:

22.1 Os competidores participam da Regata Miguel Pomar a seu próprio risco. Considere a regra 3, Decisão de Competir. O esporte a vela por sua natureza é um esporte imprevisível e desta forma envolve risco.

22.2 A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a Regata Miguel Pomar e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

22.3 A decisão de participar da Regata Miguel Pomar caracteriza um ato unilateral do competidor, ciente dos riscos que a atividade náutica proporciona.

23 - Maré

Domingo, 28/06/2026	
08:08	0,22 m
14:16	1,22 m
20:49	0,49 m

24 - Mais Informações:

Secretaria Náutica do Praia Clube São Francisco

Fone: (21) 2711-6295 - ramal 216

E-mail: nautica@pcsf.org.br

Site: www.pcsf.org.br

PERCURSO

- Largada no saco de São Francisco, nas proximidades do PCSF, entre a Torre de Sinalização de Regata no quebra mar e uma boia inflável encarnada.
- Montar a boia inflável na enseada de Icarai, próxima a Ponta do Seabra, deixando-a por BB;
- Montar a boia de perigo isolado (vermelha e preta) na enseada de Jurujuba, deixando-a por BB;
- Montar a boia encarnada do canal da estação do catamarã de Charitas, deixando-a por BB;
- Montar a boia encarnada do canal do ICI, deixando-a por BB;
- Montar novamente a boia verde do canal da estação do catamarã de Charitas, deixando-a por BB;
- Linha de chegada entre o mastro desfraldando uma bandeira azul na Torre de sinalização de Regata no quebra mar e uma boia inflável encarnada.

